

"CAZINOU DE COOPERARE": REGULI DE JOC

GRUPUL 1

REGULI DE JOC:

1. Nu aveți voie să vorbiți pe întreaga durată a activității.
2. Aveți la dispoziție 7 minute pentru a memora regulile jocului. Această hârtie va fi luată când începe activitatea.
3. Alegeți o persoană care să țină evidența punctelor. Această persoană se poate schimba la fiecare joc.

JOCUL:

1. Cea mai tânără persoană din grup este primul dealer. Pentru fiecare rundă următoare, dealerul este persoana care a obținut cel mai mare punctaj în runda anterioară.
2. Dealerul amestecă pachetul de cărți și distribuie 4 cărți fiecărui jucător.
3. Scopul jocului este de a aduna cât mai multe cărți de aceeași culoare la alegere. Numărul de cărți de culoarea pe care o aveți cel mai mult reprezintă punctele dvs. pentru runda respectivă. *Exemplu: Monica a adunat 4 inimi, 5 pică și 2 romburi. Deoarece ea are cele mai multe pică (5), ea înscrie 5 puncte pentru această rundă.*
4. Jucătorul din dreapta dealerului începe runda prin a juca o carte. Toți jucătorii trebuie să joace o carte de aceeași culoare, dacă au una.
5. Dacă nu aveți o carte de culoarea care a fost jucată, puteți juca orice altă carte.
6. Pentru a bate o carte, un jucător trebuie să joace o carte mai mare, de aceeași culoare cu cea care a fost jucată.
7. Jucătorul care a jucat cea mai mare carte din culoarea cu care a început runda colectează toate cărțile de pe masă și începe runda următoare.
8. Inimile sunt cea mai puternică culoare - o carte inimă poate fi jucată oricând pentru a bate orice carte. O carte inimă poate fi bătută doar de o carte inimă mai mare.
9. După fiecare rundă, jucătorii extrag o carte din pachet până când pachetul este gol.
10. Atunci când toate cărțile au fost jucate, jocul se încheie. Persoana care ține scorul notează punctele fiecărui jucător pentru runda respectivă.

GRUP 2

REGULILE JOCULUI:

1. Nu aveți voie să vorbiți pe întreaga durată a activității.
2. Aveți la dispoziție 7 minute pentru a memora regulile jocului. Această hârtie va fi luată când începe activitatea.
3. Alegeți o persoană care să țină evidența punctelor. Această persoană se poate schimba la fiecare joc.

JOCUL:

1. Persoana care a călătorit cea mai lungă distanță până la această întâlnire este primul dealer. Pentru fiecare rundă următoare, dealerul este persoana care a obținut cel mai mic punctaj în runda anterioară.
2. Dealerul amestecă pachetul de cărți și distribuie 4 cărți fiecărui jucător.
3. Scopul jocului este de a aduna cât mai multe cărți de aceeași culoare la alegere. Numărul de cărți de culoarea pe care o aveți cel mai mult reprezintă punctele dvs. pentru runda respectivă. *Exemplu: Monica a adunat 4 inimi, 5 pică și 2 romburi. Deoarece ea are cele mai multe pică (5), ea înscrie 5 puncte pentru această rundă.*
4. Jucătorul din dreapta dealerului începe runda prin a juca o carte. Toți jucătorii trebuie să joace o carte de aceeași culoare, dacă au una.
5. Dacă nu aveți o carte de culoarea care a fost jucată, puteți juca orice altă carte.
6. Pentru a bate o carte, un jucător trebuie să joace o carte mai mare, de aceeași culoare cu cea care a fost jucată.
7. Jucătorul care a jucat cea mai mare carte din culoarea cu care a început runda colectează toate cărțile de pe masă și începe runda următoare.
8. Spades este cea mai puternică culoare - o carte spades poate fi jucată în orice moment pentru a bate orice carte. O carte de pică poate fi bătută doar de o carte de pică mai mare.
9. După fiecare rundă, jucătorii extrag o carte din pachet până când pachetul este gol.
10. Atunci când toate cărțile au fost jucate, jocul se încheie. Persoana care ține scorul notează punctele fiecărui jucător pentru runda respectivă.

GRUP 3

REGULILE JOCULUI:

1. Nu aveți voie să vorbiți pe întreaga durată a activității.
2. Aveți la dispoziție 7 minute pentru a memora regulile jocului. Această hârtie va fi luată când începe activitatea.
3. Alegeți o persoană care să țină evidența punctelor. Această persoană se poate schimba la fiecare joc.

JOCUL:

1. Cea mai în vârstă persoană din grup este primul dealer. Pentru fiecare rundă următoare, dealerul este persoana care a obținut cel mai mic punctaj în runda anterioară.
2. Dealerul amestecă pachetul de cărți și distribuie 4 cărți fiecărui jucător.
3. Scopul jocului este de a aduna cât mai multe cărți cu același număr. Numărul de cărți din numărul pe care îl aveți cel mai mult reprezintă punctele dvs. pentru runda respectivă. *Exemplu: Monica a adunat 2 ași, 3 cărți cu numărul 2 și 3 patru. Deoarece ea are cele mai multe cărți de 2 (3), ea înscrie 3 puncte pentru această rundă.*
4. Jucătorul din stânga dealerului începe runda prin a juca o carte. Toți jucătorii trebuie să joace o carte de aceeași culoare, dacă au una.
5. Dacă nu aveți o carte de culoarea care a fost jucată, puteți juca orice altă carte.
6. Pentru a bate o carte, un jucător trebuie să joace o carte mai mare, de aceeași culoare cu cea care a fost jucată.
7. Jucătorul care a jucat cea mai mare carte din culoarea cu care a început runda colectează toate cărțile de pe masă și începe runda următoare.
8. Inimile sunt cea mai puternică culoare - o carte inimă poate fi jucată în orice moment pentru a bate orice carte. O carte inimă poate fi bătută doar de o carte inimă mai mare.
9. După fiecare rundă, jucătorii extrag o carte din pachet până când pachetul este gol.
10. Atunci când toate cărțile au fost jucate, jocul se încheie. Persoana care ține scorul notează punctele fiecărui jucător pentru runda respectivă.

TABLA DE SCOR:

PARTEA 1:

NUME:					
GAME 1:					
JOCUL 2:					
GAME 3:					
GAME 4:					
TOTAL:					

PARTEA 2:

NAME:					
GAME 1:					
GAME 2:					
GAME 3:					
GAME 4:					
TOTAL:					

PARTEA 3:

NAME:					
GAME 1:					
GAME 2:					
GAME 3:					
GAME 4:					
TOTAL:					

PARTEA 4:

NAME:					
GAME 1:					
GAME 2:					
GAME 3:					
GAME 4:					
TOTAL:					