

Ministerul Bufoneriilor

Honk Shoo Mi Mi Mi:

Adormi imediat în
următoarele 5 minute
- nimic nu
funcționează asupra
ta în această stare

Ministerul Bufoneriilor

Sărbătoare arbitrară:

În următorul 1 minut,
oricine citește acest
card, trebuie să
înceapă petrecerea
timp de 5 minute.

Ministerul Bufoneriilor

Prostia înarmată:

Voi aruncați
„Înțelepciune” - ținta
este stupefiată de
cunoștințele dvs. timp de
5 minute.

Ministerul Bufoneriilor

Este Cunoscut:

Aprindeți o țintă
pentru a crede că așa
s-a făcut întotdeauna
ceva în următoarele 5
minute

Ministerul Bufoneriilor

Medicină
neconventională:

Vindecă o țintă
starea sa actuală - ea
devine imediat pe deplin
funcțională.

Ministerul Bufoneriilor

Cred, deci mulțumesc:

Ignoră următoarea carte
al cărei
efect te-ar afecta

Ministerul Bufoneriilor

Am distribuit
Plictiseală!:

Ținta este
imediat plictisită
și trebuie să
îndepărteze de tine
pentru următorul
minut.

Ministerul Șmecherilor

Houdini:

Faceți semnul Off-
Game - sunteți
invizibil în
următoarele 5 minute.

Ministerul mecherilor

Duel:

Ținta trebuie să
accepte o provocare
pe care o propui.
Dacă ținta nu dorește
să accepte
provocarea, poate
renunța.

Ministerul Șmecherilor

Pradă:

Ținta trebuie să îți
ofere toate Shinies pe
care le are

Ministerul Șmecherilor

Aruncă o privire:

Consultă
puterea/cardul țintei

Ministerul Șmecherilor

Alunecos:

Redirecționează puterea
activată asupra ta către
cel mai apropiat goblin.
Dacă sunteți doar voi
doi în zona, este posibil
ca această putere să nu
fie activată.

Ministerul Șmecherilor

Uite!:

Indică ținta într-o
direcție. Ei trebuie să
continue să privească
în această direcție
până când pleci tu.

Ministerul Șmecherilor

A fost vărul meu,

Bob!:

Transmite orice
nemulțumire către un
alt goblin pe care îl
numești - ținta te
crede.

Ministerul Trăsnăilor

Poțiuni de agrement

furate:

Oferă țintei câteva
poțiuni experimentale
- acționează asupra
bolnavilor pentru
următoarele 5 minute.

Ministerul Trăsnăilor

Plouă cu nicovale!:

Ținta cade
inconștientă pentru
următoarele 5 minute

Ministerul Trăsnăilor

Zece căpușe:

Ținta este gădilată
violent - râde cu
reticență pentru
următoarele 5 minute.

Ministerul Trăsnăilor

Picioare spaghetti:

Ținta acționează ca și
cum ar fi alunecat și
ar fi căzut. Ei pot
plânge de durere
pentru următoarele 5
minute.

Ministerul Trăsnăilor

Muu!:

Ținta este speriată
pentru următoarele 5
minute..

Ministerul Trăsnăilor

Minunea:

Ai făcut odată un truc
foarte fain. Ținta te
respectă profund și
iartă orice
nemulțumire

Ministerul Trăsnăilor

Batjocură:

Faci o farsă cu
adevărat medie - ținta
este enervată pe tine,
pentru următoarele 5
minute.

Ministerul Scandalurilor

Monologue:

Pentru următoarele 5
minute, ținta trebuie
să-și acorde doar ție
atenție

Ministerul Scandalurilor

Nu te poți descurca
cu mine!:

Pentru următoarele 5
minute, poți continua
să vorbești, indiferent
de starea în care te
afli.

Ministerul Scandalurilor

Acord:

Ținta este de acord
cu opinia ta pentru
următoarele 5 minute.

Ministerul Scandalurilor

Împuternicire:

Ținta trebuie să
împărtășească un
lucru care nu-i place
cu tine.

Ministerul Scandalurilor

Hype!:

Pentru următorul
minut cine citește
acest card, trebuie să
îți spună numele

Ministerul Scandalurilor

Acum, Luptă!:

Punct la un Goblin -
ținta acestui card
vrea să fie o luptă cu
el pentru următoarele
5 minute..

Ministerul Scandalurilor

Propaganda:

Ținta trebuie să -și
asume vina pentru
problema discutată

Ministerul Pălmuielilor

Confiscare:

la cardul unei ținte -
trebuie să îl returnezi
în 5 minute

Ministerul

**Pălmuielilor
Da Reguli:**

Dictează un
comportament pe
care trebuie să -l aibă
pentru următoarele 5
minute (de exemplu,
să fie politicos)

Ministerul Pălmuielilor

Ah, un Voluntar:

Dictează o sarcină
țintei - trebuie să o
facă.

Ministerul Pălmuielilor

Pedeapsa capitală:

Ținta trebuie să -ți
ofere toate Shinies -
urile lor

Ministerul Pălmuielilor

Interogare:

Ținta trebuie să îți
spună tot ce a făcut
în ultimele 5 minute.

Ministerul Pălmuielilor

Favoritul vrăjitorului:

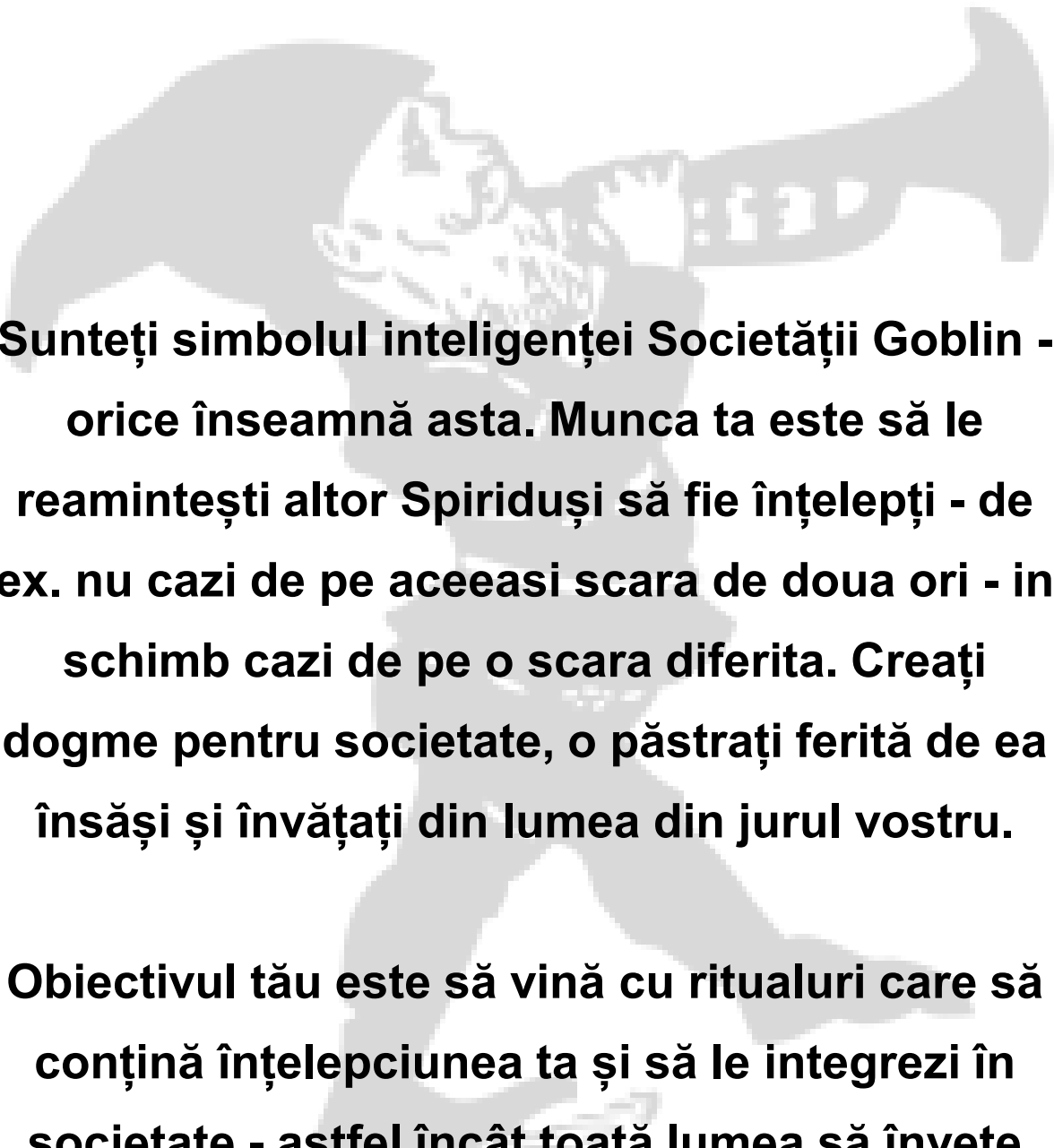
Afișează această
carte unei ținte - nu îți
pot face rău pentru
următoarele 5 minute.

Ministerul Pălmuielilor

Mărturisire:

Ținta trebuie să
mărturisească orice
infracțiuni pe care le-
a comis.

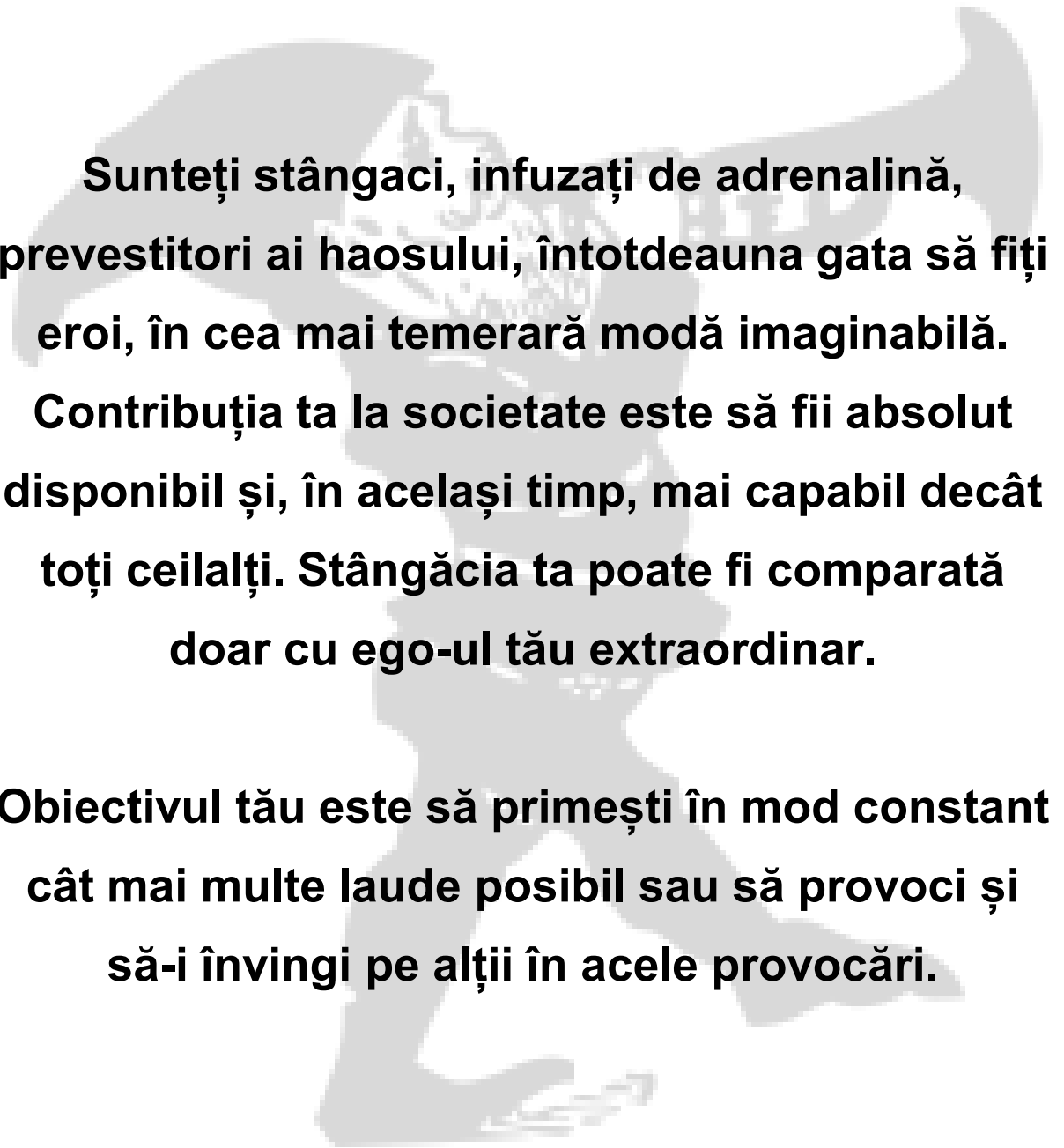
Ministerul Trândăviei



**Sunteți simbolul inteligenței Societății Goblin -
orice înseamnă asta. Munca ta este să le
reamintești altor Spiriduși să fie înțelepți - de
ex. nu cazi de pe aceeași scară de două ori - în
schimb cazi de pe o scară diferită. Creați
dogme pentru societate, o păstrați ferită de ea
însăși și învățați din lumea din jurul vostru.**

**Obiectivul tău este să vină cu ritualuri care să
conțină înțelepciunea ta și să le integrezi în
societate - astfel încât toată lumea să învețe
încet din ele. Un exemplu ar putea fi o siesta
obligatorie timp de 5 minute în fiecare
dimineață.**

Ministerul Frișatului



Sunteți stângaci, infuzați de adrenalină, prevestitori ai haosului, întotdeauna gata să fiți eroi, în cea mai temerară modă imaginabilă. Contribuția ta la societate este să fii absolut disponibil și, în același timp, mai capabil decât toți ceilalți. Stângăcia ta poate fi comparată doar cu ego-ul tău extraordinar.

Obiectivul tău este să primești în mod constant cât mai multe laude posibil sau să provoci și să-i învingi pe alții în acele provocări.

Ministerul Prostitului

Ești cel mai prost dintre clovni, cel mai amuzant dintre farsori și ai grijă să le amintești în mod constant celorlalți Goblin. Scopul tău este să-i împiedici pe alții să fie productivi în mod constant și să-i îndemni să se distreze - uneori, nu în cele mai sigure moduri pentru alți Goblini (de exemplu, cojile de banană sunt hilare)

Obiectivul tău este să ai în mod constant o țintă pentru farse și să lucrezi pentru a le face cât mai „mizerabile” posibil.

Ministerul Scandalurilor

Sunteți cei mai gălăgioși și mai încântători ticăloși din jur - s-ar putea spune apogeul filosofiei stoice a Societății Goblin. Vrajitorul vă face să vă trezești la amiază - mormăiți despre asta.

Trebuie să curățați - dați numele vrăjitorului.

Vrajitorul vă face să beți poțiuni sale și vă doare burta - vă năpustiți direct în patul lui.

Obiectivul vostru este să vă gândiți constant la ceva care vă deranjează și să informați pe toată lumea despre asta.

Ministerul Plesnitului Mâinilor

Sunteți lacheii vrăjitorului, ajutându-i să pună în aplicare regulile și reglementările pentru a-i face pe Goblini mai eficienți. Acest lucru nu înseamnă că nu doriți să vă prostiți cu restul Spiridușilor sau că nu sunteți îngăduitor la o mică încălcare a regulilor - sunteți doar mai predispuși să abuzați de orice putere care vi s-a dat pentru a vă impune asupra altora și făcându-i să facă ce vreți.

Ministerul vostru are 4 valori ridicate - pasiune, profesie, scop și proiect.

Cauți să potriviți fiecare spiriduș cu o profesie, legată de pasiunea lor, apoi îi puneți să facă un Proiect, oferindu-le astfel Scop.

Printesa din Megiddo

Sărcinile stupide ale vrăjitorului!

Regele din Megiddo are o fiică care nu vrea să se căsătorească. Preocupat pentru tronul său, Regele Megiddo va acorda 30.000 de euro magici oricui reușește să-și schimbe părerea fiicei sale.

Printesa susține că tot ceea ce se gândesc bărbații este despre Război și Mâncare și ea ar prefera să se căsătorească cu un bărbat care are o latură mai blândă. Până acum, niciun bărbat nu s-a apropiat să o convingă.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

1. Enumerați toate trăsăturile atractive ale bărbaților pentru femeile Goblin!
2. Întrebați în jur pentru a afla care sunt cele mai bune calități ale unui bărbat!
3. Discutați despre ce face un bărbat cu o „latură blândă”
4. Prezintă-ți descoperirile!

Un strigăt pentru o plăcintă

Sarcinile stupide ale vrăjitorului!

Brutăriile locale au o lipsă de plăcinte - se zvonește că un fel de intrus le mănâncă tot zahărul. Regatul este devastat, iar familia Baker este extrem de tristă. Consiliul Magiei va plăti 10.000 de euro magici oricui va rezolva problema și va permite producția de plăcinte din nou.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

- 1.Cercetați pe toți frații voștri. Află dacă cineva este vinovat. Plesnește-le mâna.**
- 2.Notați rețete de plăcintă care nu au nevoie de zahăr**
- 3.Listați 5 ingrediente cheie ale bucătăriei spiridușilor**
- 4.Prezentați-vă soluțiile**

Un prieten se căsătorește cu fosta mea

Sarcinile stupide ale vrăjitorului

Deci, există acest tip, Ravi, care a fost cel mai bun prieten al meu toată viața. Este, de asemenea, cel mai talentat tânăr mag din jur. Din păcate, s-a întâlnit cu cea mai răutăcioasă fostă a mea și am primit o invitație la nunta lor. În invitație se află o remarcă foarte drăguță despre cât de mult îl voi răni dacă nu dau curs invitației. El a menționat, de asemenea, cât de inflamabil este turnul, dintr-un motiv oarecare.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

- 1.Faceți o listă cu toate accidentele care mi se pot întâmpla în mod credibil și nu mă pot ucide.**
- 2.Faceți o listă cu toate accidentele care i se pot întâmpla fostei mele care îi vor face incapabili să se căsătorească.**
- 3.Faceți o listă cu toate accidentele care i se pot întâmpla prietenului meu, astfel încât să nu mă rănească.**

Războiul gnomilor și cavalerilor

Sarcinile stupide ale vrăjitorului

Războiul a izbucnit între gnomi și cavaleri, tăind multe rute comerciale și creând o mulțime de probleme pentru piața globală. Cu toate acestea, conflictul lor nu ne privește, deoarece nu sunt nici spiriduși, nici vrăjitori.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

- 1.Creați un inel de pariere pentru Shinies printre ceilalți spiriduși pentru fiecare parte.**
- 2.Fură-le Shinies și adu-i la mine.**
- 3.Spune-le că tabăra lor a pierdut**
- 4.Fii recompensat!**

Tema magică

Sarcinile stupide ale vrăjitorului

Profesorul Mage College ne-a desemnat să creăm 3 Vraji Noi care ar putea beneficia într-un fel societateai. Deoarece nu sunt o persoană foarte sociabilă, ți-am încredințat sarcina de a găsi principalele probleme ale societății și de a mă ajuta să elaborez vraji pentru a le rezolva.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

- 1.Găsește ceva ce urăști cu adevărat - gândește-te la o vrajă care l-ar putea face să dispară.**
- 2.Găsiți ceva ce vă place cu adevărat - gândiți-vă la o vrajă care ar putea să-l facă să apară mai des.**
- 3.Găsește ceva ce mi-aș dori cu adevărat - consideră asta cadoul tău pentru mine.**
- 4.Prezintați-vă vrăjile!**

Costul de a fi corect

Sarcinile stupide ale vrăjitorului!

Mă certam cu părinții mei zilele trecute și mi-au spus că nu am talent pentru artă. Evident că nu am, dar în niciun caz nu le voi da satisfacție. Ca atare, vă însărcinez cu scrierea/crearea de artă fantomă pe care o voi interpreta ca fiind a mea.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

- 1. Discutați și conveniți asupra unui subiect comun pentru o piesă de artă**
- 2. Discutați și conveniți asupra mediului comun al piesei de artă (desen, muzică etc.)**
- 3. Creați opera de artă menționată**
- 4. Prezentați/interpretați-l pentru mine!**

Clubul de luptă

Sarcinile stupide ale vrăjitorului!

Am fost afectat de plictiseală cea mai mare parte a vieții mele - și asta devine problema ta astăzi. Știu că cu toții aveți puteri speciale cu care faceți micile voastre trucuri, iar astăzi vor fi folosite pentru divertismentul meu. Veți crea un club de lupte de Goblini luptându-vă pentru a mă distra și pentru a încununa un campion.

Sarcini pentru dragii mei spiriduși:

- 1. Găsiți până la 6-10 voluntari pentru Fight Club**
- 2. Programează cine luptă cu cine**
- 3. Rulați luptele (puteri permise - Shadowboxing - fără lovire reală)**
- 4. Lasă -mă să privesc luptele.**