

SPELREGLER:

GRUPP 1

SPELREGLER:

1. Du får inte prata under hela aktiviteten.
2. Du har 7 minuter på dig att memorera spelets regler. Detta papper kommer att tas med dig när aktiviteten börjar.
3. Välj en person som ska hålla koll på poängen. Denna person kan ändra varje spel.

SPELET:

1. Den yngsta personen i gruppen är första givare. För varje nästa runda är givaren den person som fick högst poäng i föregående runda.
2. Givaren blandar kortleken och delar ut 4 kort till varje spelare.
3. Målet med spelet är att samla så många kort som möjligt i samma färg som du väljer. Antalet kort i den färg du har flest av är dina poäng för rundan.
Exempel: Monica fick 4 hjärter, 5 spader och 2 ruter. Eftersom hon har flest spader (5) får hon 5 poäng i den här rundan.
4. Spelaren till höger om givaren börjar rundan med att spela ett kort. Alla spelare måste spela ett kort i samma färg om de har ett.
5. Om du inte har ett kort i den färg som spelades kan du spela vilket annat kort som helst.
6. För att slå ett kort måste en spelare spela ett högre kort i samma färg som det som spelades.
7. Spelaren som spelade det högsta kortet i den färg som startade rundan samlar alla kort på bordet och börjar nästa runda.
8. Hjärter är den starkaste färgen – ett hjärterkort kan spelas när som helst för att slå vilket kort som helst. Ett hjärterkort kan bara slås av ett högre hjärterkort.
9. Efter varje runda drar spelarna ett kort från kortleken tills kortleken är tom.
10. När alla kort har spelats är spelet slut. Den som för poängen skriver ner poängen för varje spelare för den rundan.

GRUPP 2

SPELREGLER:

1. You are not allowed to talk for the whole duration of the activity.
2. You have 7 minutes to memorize the rules of the game. This paper will be taken away when the activity starts.
3. Choose one person to keep track of points. This person can change every game.

SPELET:

1. Den person som reste längst till detta möte är den första givaren. För varje nästa runda är givaren den person som fick lägst poäng i föregående runda.

2. Givaren blandar kortleken och delar ut 4 kort till varje spelare.
3. Målet med spelet är att samla så många kort som möjligt i samma färg som du väljer. Antalet kort i den färg du har flest av är dina poäng för rundan.
Exempel: Monica samlade 4 hjärter, 5 spader och 2 ruter. Eftersom hon har flest spader (5) får hon 5 poäng för denna runda.
4. Spelaren till höger om givaren börjar rundan med att spela ett kort. Alla spelare måste spela ett kort i samma färg om de har ett.
5. Om du inte har ett kort i den färg som spelades kan du spela vilket annat kort som helst.
6. För att slå ett kort måste en spelare spela ett högre kort i samma färg som det som spelades.
7. Spelaren som spelade det högsta kortet i den färg som startade rundan samlar alla kort på bordet och börjar nästa runda.
8. Spader är den starkaste färgen – ett spaderkort kan spelas när som helst för att slå vilket kort som helst. Ett spaderkort kan bara slås av ett högre spaderkort.
9. Efter varje runda drar spelarna ett kort från kortleken tills kortleken är tom.
10. När alla kort har spelats är spelet slut. Den som för poängen skriver ner poängen för varje spelare för den rundan.

GRUPP 3

SPELREGLER:

1. Du får inte prata under hela aktiviteten.
2. Du har 7 minuter på dig att memorera spelets regler. Detta papper kommer att tas med dig när aktiviteten börjar.
3. Välj en person som ska hålla koll på poängen. Denna person kan ändra varje spel.

SPELET:

1. Den äldsta personen i gruppen är första givare. För varje nästa runda är givaren den person som fick lägst poäng i föregående runda.
2. Givaren blandar kortleken och delar ut 4 kort till varje spelare.
3. Målet med spelet är att samla så många kort av samma nummer som möjligt. Antalet kort av det nummer du har flest av är dina poäng för rundan.
Exempel: Monica samlade 2 ess, 3 kort med nummer 2 och 3 fyror. Eftersom hon har flest tvåor (3) får hon 3 poäng för denna runda.
4. Spelaren till vänster om givaren börjar rundan genom att spela ett kort. Alla spelare måste spela ett kort i samma färg om de har ett.
5. Om du inte har ett kort i den färg som spelades kan du spela vilket annat kort som helst.
6. För att slå ett kort måste spelaren spela ett högre kort i samma färg som det som spelades.
7. Spelaren som spelade det högsta kortet i den färg som startade rundan samlar alla kort på bordet och börjar nästa runda.

8. Hjärter är den starkaste färgen – ett hjärterkort kan spelas när som helst för att slå vilket kort som helst. Ett hjärterkort kan bara slås av ett högre hjärterkort.
9. Efter varje runda drar spelarna ett kort från kortleken tills kortleken är tom.
10. När alla kort har spelats är spelet slut. Den som för poängen skriver ner poängen för varje spelare för den rundan.

POÄNGTAVLA:

DEL 1:

NAMN:					
SPEL 1:					
SPEL 2:					
SPEL 3:					
SPEL 4:					
TOTAL:					

DEL 2:

NAMN:					
SPEL 1:					
SPEL 2:					
SPEL 3:					
SPEL 4:					
TOTAL:					

DEL 3:

NAMN:					
SPEL 1:					
SPEL 2:					
SPEL 3:					
SPEL 4:					
TOTAL:					

DEL 4:

NAMN:					
SPEL 1:					
SPEL 2:					
SPEL 3:					
SPEL 4:					
TOTAL:					