

Reglerna

Startpengar:

De pengar som karaktären börjar spelet med.

Skatteintäkter:

I början av varje Missives-fas, med undantag för den första, får varje Noble och Royal den summa pengar som anges på deras karaktärskort.

Problem i Imperiet! :

Varje boll sprids rykten om oro bland adelsmännen gällande ett problem som en del av Imperiets befolkning för närvarande står inför. Under Missives-fasen samlar kungliga in pengar från sina fraktioner och sig själva för att donera för att lösa problemet. Den högsta donationen får **+5 av befolkningens godkännande**, den näst högsta **+3** och resten får **+1**. Om inte tillräckligt med pengar samlas in får alla fraktioner **-2 av befolkningens godkännande** och det lägsta budet får **-3**. Om mer pengar än vad som krävs samlas in **förloras överskottspengarna**.

Befolkningens godkännande:

Poäng som visar hur mycket en kunglig person är omtyckt av den allmänna befolkningen. Den fraktion med flest poäng i slutet av spelet **vinner**.

Månadens adelsmän:

- **Förakt (Contempt):** Adelsmän som har retat upp den allmänna befolkningen. Fraktionen som denna adelsmän tillhör får **-2 av befolkningens godkännande** i denna fas.
- **Ära (Glory):** Adelsmän som bidragit mycket till det allmänna bästa. Fraktionen som denna adelsmän tillhör får **+2 av befolkningens godkännande** i denna fas.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!"). Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Offentlig förklaring!:

en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till ära, månadens ädla eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem förakt: Månadens ädla.

Personlig förmåga:

Unik förmåga som varje adelsman kan använda en gång per spel. När de använder den måste de vända sitt karaktärskort och avslöja sin tillhörighet, personliga förmåga och karaktärs mål.

Krislösning

Lyckad lösning

Högsta bud

+5

Näst högsta bud

+3

Alla andra

+1

Misslyckad lösning

Lägsta bud

-3

Alla andra

-2

Prinsessa Xenorith



Beskrivning:

Du är den som mest sannolikt blir nästa kejsarinna och det vet du. Din vision för Imperiet är stabilitet och välstånd oavsett kostnaden.

Startpengar:

6500 B. **EZ**

Skatteintäkter:

150 B. **EZ**

Prins Hevoo



Beskrivning:

Världen är ett spel och du vet att du är den bästa spelaren. Din vision för Imperiet är en av överdådig rikedom och revolutionerande innovation.

Startpengar:

6500 B. **EZ**

Skatteintäkter:

150 B. **EZ**

Prinsessa Roxane



Beskrivning:

Du vet att oddsen är emot dig, men du kan använda det till din fördel. Din vision för Imperiet är en av progression och ett mer meritbaserat samhälle.

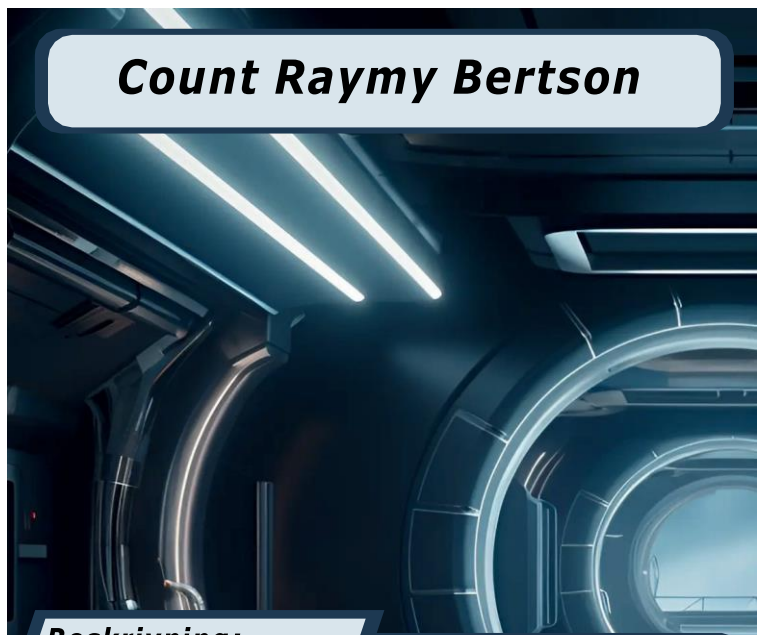
Startpengar:

6500 B. **EZ**

Skatteintäkter:

150 B. **EZ**

Count Raymy Bertson



Beskrivning:

Du är Herren över planeten Strivitera som är belägen i hjärtat av det Galaktiska Imperiet. Du ärvde din ställning från dina föräldrar, men ärligt talat gillar du verkligen inte att vara i centrum för uppmärksamheten.

Startpengar:

3000 B. **EZ**

Skatteintäkter:

200 B. **EZ**

Offentlig förklaring!:

Under en bal, en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till månadens ädla (Ära): **Glory**, eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem till månadens ädla (Förakt): **Contempt**.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!").

Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Personlig förmåga:

Jag befaller dig!: En gång per spel, tvinga en av adelsmännen i din fraktion att använda sin personliga förmåga

Mål :

Bli den *högsta monarken*!

Offentlig förklaring!:

Under en bal, en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till månadens ädla (Ära): **Glory**, eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem till månadens ädla (Förakt): **Contempt**.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!").

Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Personlig förmåga:

Jag befaller dig!: En gång per spel, tvinga en av adelsmännen i din fraktion att använda sin personliga förmåga

Mål :

Bli den *högsta monarken*!

Affiliation



Personlig förmåga:

"Spridning av rykten": Placera en allierad adelsman i äran (Glory) eller placera en motståndande adelsman i förakt (Contempt)

Mål :

Avsluta spelet utan att någonsin bli placerad i Ära eller Förakt.

Offentlig förklaring!:

Under en bal, en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till månadens ädla (Ära): **Glory**, eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem till månadens ädla (Förakt): **Contempt**.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!").

Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Personlig förmåga:

Jag befaller dig!: En gång per spel, tvinga en av adelsmännen i din fraktion att använda sin personliga förmåga

Mål :

Bli den *högsta monarken*!

Baron Valtaris Kaldryn

Beskrivning:

Du är planeten Creyinovs herre, känd för sin högkvalificerade arbetsstyrka. Ärligt talat börjar adelns ansvar bli tröttsamt och du vill bara i hemlighet fly till en tropisk planet och tillbringa resten av ditt liv i lyx.

Startpengar:

3000 B. **EZ**

Skatteintäkter:

150 B. **EZ**

Viscount Jose Howils

Beskrivning:

Du är herren över planeten Somion, känd för sin ekonomiska stabilitet. Som äldst av sex syskon är du van vid att försöka hålla alla i ditt folk glada och bekväma.

Startpengar:

2500 B. **EZ**

Skatteintäkter:

300 B. **EZ**

Baroness Velthorian Myriandor

Beskrivning:

Du är planeten Envovs herre, känd för sin energiskörd. Trots alla dina bidrag till Imperiet känner du dig tagen för given.

Startpengar:

3500 B. **EZ**

Skatteintäkter:

500 B. **EZ**

Viscount Thrasis Valenari

Beskrivning:

Du är Herren över planeten Tepra, känd för sina mineraltillgångar. Som en anhängare av den fria marknaden tror du att endast de som förblir konkurrenskraftiga ska blomstra.

Startpengar:

4000 B. **EZ**

Skatteintäkter:

400 B. **EZ**

Affiliation



Personlig förmåga:

"Överföra fel" : Halvera donationen från en motstående fraktion utan återbetalning

Mål :

Avsluta spelet med din fraktion som har mest pengar.

Affiliation



Personlig förmåga:

"Jag känner en kille": Fördubbla din fraktions donation till den nuvarande krisen utan extra kostnad.

Mål :

Avsluta spelet med mest pengar.

Affiliation



Personlig förmåga:

Marknadskrasch: Sätt en motstående kunglighets skatteintäkter till 0 för de kommande 2 Missives-faserna.

Mål :

Låt Archduchess Zephyris Faldura vara i förakt (**Contempt**) under minst en månad

Affiliation



Personlig förmåga:

Ekonomisk boom: + 300 till din och din kunglighets skatteintäkter för resten av spelet.

Mål :

Låt din fraktions kungliga göra en offentlig förklaring som sätter dig i ära (**Glory**).

Earl Thalorian Ferathorn

Beskrivning:

Du är planeten Irus herre, känd för sitt blomstrande jordbruk. Du har känt dina kungligheter sedan de var barn och du önskar bara deras lycka.

Startpengar:

5000 B. **EZ**

Skatteintäkter:

350 B. **EZ**

Duchess Myrathen Solanthis

Beskrivning:

Du är herren över planeten Pothuvis, välkänd för sina exotiska kryddor. Du tror på informationens kraft och att endast hemlighetsmakeri är vägen till seger.

Startpengar:

2000 B. **EZ**

Skatteintäkter:

150 B. **EZ**

Marquess Vexaris Teralon

Beskrivning:

Du är herren över planeten Unzunerth, ökad för sin militära makt. Du tror att makt ger rätt och att bara dårar skulle hålla ett vapen utan att använda det.

Startpengar:

1000 B. **EZ**

Skatteintäkter:

150 B. **EZ**

Archduchess Zephyris Faldura

Beskrivning:

Du är Herre över planeten Ugnosie känd för sina andliga metoder. Du tror att Imperiets långa existens endast garanteras när den unga generationen prioriteras.

Startpengar:

1500 B. **EZ**

Skatteintäkter:

200 B. **EZ**

Affiliation



Personlig förmåga :

"Såg den där komma": Omintetgör omedelbart effekten av en adelsmans personliga förmåga. Deras karaktärskort förblir synligt.

Mål :

Avsluta spelet med minst en adelsman i din fraktion som **inte** avslöjats

Affiliation



Personlig förmåga :

Mitt liv för Imperiet!: Lös omedelbart den nuvarande krisen och placera dig själv i ära (Glory). Sätt dina pengar till 0 och dina skatteintäkter till 100.

Mål :

Se till att prinsessan Xanorith har mest pengar bland kungligheterna i slutet av spelet.

Affiliation



Personlig förmåga :

"Redovisningsfel": Få alla överskottspengar som donerats för att lösa en kris

Mål :

Låt Count Raymy Bertson vara i ära (Glory) i minst en månad

Affiliation



Personlig förmåga :

"Military Might" : Lös den här fasens kris utan kostnad, men placera dig själv i **förakt**.

Mål :

Få alla adelsmän avslöjade i slutet av spelet

Marquess Lincoln Sharpey

Beskrivning :

Du är herren över planeten Canarus, ökad för sin informationsinsamlingsinfrastruktur. Du har tillgång till konfidentiell information om de flesta inflytelserika personerna i universum, men den enda figuren du aldrig kunde påverka var din Moder...

Startpengar :

1 500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

150 B. **EZ**

Grand Duke Cormac Girbach

Beskrivning :

Du är planeten Vallurns herre, välkänd för sin religiösa fanatism. Du tror verkligen på konceptet med traditionell familj, och det var ett tag sedan du var berättigad till äktenskap.

Startpengar :

2 000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

350 B. **EZ**

Countess Valen Grippen

Beskrivning :

Du är planeten Nitroths herre, känd för sitt hårt arbetande folk. Du tror verkligen på kraften i infrastruktur och samväldet.

Startpengar :

3 500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

500 B. **EZ**

Affiliation



Personlig förmåga :

"The Inquisition": Avslöja en adelsman du väljer (de kan fortfarande använda sin personliga förmåga). Sätt dina pengar till 0.

Mål :

Hitta en lämplig person att gifta

Affiliation



Personlig förmåga :

"Spionage": Låt spelledaren visa dig chatten för en motsatt anknytning.

Mål :

Låt en annan adelsman eller kunglighet skriva på ett kontrakt som låter dig bo i deras rymdskepp.

Affiliation



Personlig förmåga :

Hög beskattning: Fördubbla dina och dina kungligheters skatteintäkter för nästa Missives-fas.

Mål :

Var den ädle att donera minst pengar i din tillhörighet.

Prins Gareth



Beskrivning :

Historien skrivs av segraren, och hur du vinner spelar liten roll. Din vision för Imperiet är en mördande meritokrati, där det viktigaste är resultat och målet helgar medlen.

Startpengar :

6500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

150 B. **EZ**

Prinsessa Myra



Beskrivning :

Nationer definieras av sitt folk, och det är genom att forma vad folket anser vara en härskares privilegium. Er vision för Imperiet är en elitokrati med massornas absoluta hängivenhet till sina övermänniskor.

Startpengar :

6500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

150 B. **EZ**

Baron Thoms Trum



Beskrivning :

Du är planeten Enierutas herre, känd för sina örtprodukter. Din kvickhet kan bara överskuggas av din ambition, och du skulle göra vad som helst för att få det du vill ha.

Startpengar :

1500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

250 B. **EZ**

Prinsessa Chryla



Beskrivning :

Det enda som skiljer människan från djuret är rättvisekänslan. Din vision för Imperiet är en där de svaga kan samlas och tillsammans straffa dem som vill störa deras fred.

Startpengar :

6500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

150 B. **EZ**

Offentlig förklaring!:

Under en bal, en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till månadens ädla (Åra): **Glory**, eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem till månadens ädla (Förakt): **Contempt**.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!").

Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Personlig förmåga :

Jag befaller dig!: Tvinga en av adelsmännen i din fraktion att använda sin personliga förmåga en gång per spel.

Mål :

Bli den *högsta monarken*!

Offentlig förklaring!:

Under en bal, en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till månadens ädla (Åra): **Glory**, eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem till månadens ädla (Förakt): **Contempt**.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!").

Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Personlig förmåga :

Jag befaller dig!: Tvinga en av adelsmännen i din fraktion att använda sin personliga förmåga en gång per spel.

Mål :

Bli den *högsta monarken*!

Offentlig förklaring!:

Under en bal, en gång per spel, får varje kunglig göra en offentlig förklaring angående en adelsman vars allians har avslöjats. De kan sjunga en ädel lovsång i sin fraktion för att göra dem till månadens ädla (Åra): **Glory**, eller anklaga en ädel för en motsatt fraktion för att göra dem till månadens ädla (Förakt): **Contempt**.

Löfte till folket!:

Under en bal (Ball) kan kungligheter tilltala allmänheten och avge ett offentligt löfte (t.ex. "Jag, prinsessan Xenorith, lovar i mitt namn att jag ska lösa den pågående krisen!").

Om löftet går i uppfyllelse får den kungliga tillhörigheten **+3 i befolkningens godkännande**. Men om löftet inte går i uppfyllelse får kunglighetens fraktion **-5 i befolkningens godkännande**.

Personlig förmåga :

Jag befaller dig!: Tvinga en av adelsmännen i din fraktion att använda sin personliga förmåga en gång per spel.

Mål :

Bli den *högsta monarken*!

Affiliation



Personlig förmåga :

"The Heist" : Välj en avslöjad adelsman och lägg till deras EZ till din, sätt sedan deras EZ till 0.

Mål :

Låt Count Kai Frankyl vara i förakt minst en gång.

Count Kai Frankyl

Beskrivning :

Du är planeten Rotreohines herre, känd som Imperiets kriminella undre del. Du älskar pengar, pengar är makt, pengar är frihet. Men dina aktiviteter har fått mycket onödig uppmärksamhet på grund av de senaste händelserna och du letar efter en väg ut.

Startpengar :

3000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

200 B. **EZ**

Marquess Laytn Elliat

Beskrivning :

Du är herren över planeten Tothion, känd för sina extremistiska åsikter. Du är stolt över din förmåga att övertyga människor och få dem på din sida, men du känner att din makt är undervärderad och att du borde ha en högre ställning.

Startpengar :

2500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

250 B. **EZ**

Countess Horrison Kyllan

Beskrivning :

Du är herren över planeten Nocury, känd som hjärtat för sjöfart och distribution i Imperiet. Med tanke på de aktuella händelserna känner du dig ensam och vet inte vem du kan lita på. Ditt nätverk är oerhört användbart, visserligen, men vem bryr sig egentligen om dig?

Startpengar :

4000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

400 B. **EZ**

Grand Duke Roys Antorn

Beskrivning :

Du är planeten Ongypsos herre, känd för sin entreprenörsanda och innovativa kultur. Du har kastat otaliga människor under bussen för att komma dit du är, och ärligt talat är du stolt över det. Ingen uppoffring är stor nog för att hindra dig från att uppnå dina mål.

Startpengar :

2500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

300 B. **EZ**

Affiliation



Personlig förmåga :

"Falska nyheter" : Byt ut ärans adelsmän och föraktets adelsmän. (Den adelsmän som var i äran går i förakt och vice versa.)

Mål :

Övertyga din kunglighet att ge dig en ny titel.

Affiliation



Personlig förmåga :

"Skydd kostar" : Välj en avslöjad adelsman och lägg till deras skatteintäkter till dina, sätt sedan deras skatteintäkter till 0.

Mål :

Avsluta spelet med minst 8000 EZ

Affiliation



Personlig förmåga :

"Weaponised Infamy" : Sätt din EZ till 0, försätt dig själv i Förakt. Under resten av spelet kan motståndarens personliga förmågor inte rikta in sig på dina allierade adelsmän eller kungligheterna i din tillhörighet. (De kan fortfarande rikta in sig på dig.)

Mål :

Övertyga någon att göra en offentlig kärleksförklaring till dig.

Affiliation



Personlig förmåga :

"The Fall Guy" : Gör dig själv till måltavla för en personlig förmåga hos en motståndares adelsman.

Mål :

Gör en allierad utanför din affiliation

Archduke Alezander Adone

Beskrivning :

Du är planeten Xiecarros herre, okänd för sin hätska ekonomi. Du har samlat stora rikedomar, visserligen, men du vet att ditt folk inte älskar dig. Kanske en stor inflytelserik person bredvid dig skulle kunna fixa det.

Startpengar :

4000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

300 B. **EZ**

Duchess Xzavis Zandr

Beskrivning :

Du är planeten Thotapras herre, känd för sitt folks solidaritet. Du är nöjd med ditt folks lojalitet, men din ekonomi har inte varit bra på sistone. Och du vet hur snabbt lojalitet förvandlas till ilska när människor är hungriga.

Startpengar :

3000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

300 B. **EZ**

Marchioness Solmon Drayk

Beskrivning :

Du är herren över planeten Braater, känd för sin blomstrande industri. Du vet att försäljning inte sker på grund av produkten, utan på grund av den bild folk har av personen som säljer den. Och det finns inget enklare sätt att stiga i människors ögon än att förminska någon.

Startpengar :

3000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

300 B. **EZ**

Archduke Malcalm Shaene

Beskrivning :

Du är herren över planeten Tugneinides, känd som Imperiets byråkratiska hjärta. Under dina många år har du bevittnat och deltagit i många korrupta aktiviteter mot Imperiets folk, men aldrig blivit ertappad. Kanske är det bäst, men lever du verkligen med dig själv efter allt du har gjort?

Startpengar :

1500 B. **EZ**

Skatteintäkter :

150 B. **EZ**

Affiliation



Personlig förmåga :

"Bojkott": Alla avslöjade adelsmän vars tillhörighet har en adelsman i förakt (Contempt) sätter sina skatteintäkter till hälften av dess nuvarande värde.

Mål :

Ta emot pengar från andra adelsmän minst två gånger.

Affiliation



Personlig förmåga :

"Ett litet lån": Du och din kunglighet får 5000 EZ var.

Mål :

Övertyga Marquess Laytn Elliat att gifta sig med dig.

Affiliation



Personlig förmåga :

"Ingen anledning till panik": Halvera den mängd som krävs för att lösa den nuvarande krisen. Få +2 av befolkningens godkännande.

Mål :

Bekänn dina synder offentligt och be om förlåtelse

Affiliation



Personlig förmåga :

"Marknadsföringens kraft": Alla avslöjade adelsmän vars tillhörighet har en adelsman i ära (Glory) sätter sina skatteintäkter till att fördubbla dess nuvarande värde.

Mål :

Förlöjliga offentligt en motstridande avslöjad adel.

Duke Anthonis Shaw

Beskrivning :

Du är herren över planeten Totrucury, känd för sin fordonsproduktion. Du vet att ditt företag har ett skumt förflutet, ännu värre är att du vet att folket vet att ditt företag har ett skumt förflutet. Kanske en storslagen gest av självupppoffring kan hjälpa dig att återlösas i deras ögon.

Startpengar :

3000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

200 B. **EZ**

Countess Ximon Karzen

Beskrivning :

Du är Herren över planeten Hosara, känd som Imperiets investeringskapital. Du inser att livsnerven i alla system eller institutioner är människor, och om människorna inte känner sig trygga eller omhändertagna kommer allt att falla sönder.

Startpengar :

1000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

200 B. **EZ**

Viscountess Malax Craix

Beskrivning :

Du är planeten Nangorths herre, känd för sin välgörenhet och filantropi. Du är älskad av Imperiets folk, du vet att du är älskad av folket, men du vet också att de flesta av de handlingar som folket berömmar dig för inte var dina. Det vore verkligen synd om folk fick reda på det.

Startpengar :

1000 B. **EZ**

Skatteintäkter :

150 B. **EZ**

Affiliation



Personlig förmåga :

"Tillverkad kris": Byt ut den nuvarande krisen mot en annan som du väljer själv.

Mål :

Avsluta spelet utan att någon kris misslyckas.

Affiliation



Personlig förmåga :

"Överdriven oro": Dubbelt så mycket som krävs för att lösa den nuvarande krisen.

Mål :

Avsluta spelet med 0 EZ

Affiliation



Personlig förmåga :

"Stjåla kredit": Oavsett donation är du den som ger högst bud för att lösa denna kris.

Mål :

Avsluta spelet utan att någonsin vara i Förakt (Contempt).