

ZASADY

Fundusze początkowe:

Pieniądze, z którymi postać rozpoczyna grę.

Przychody z podatków

Na początku każdej fazy Orędzia, z wyjątkiem pierwszej, każdy Szlachcic i Członek Rodziny Królewskiej otrzymuje kwotę pieniędzy wskazaną na jego karcie postaci.

Problemy w Imperium!:

Za każdym razem, gdy odbywa się Bal, plotki o zamieszkach rozprzestrzeniają się wśród szlachty. Dzieje się tak z powodu kryzysu, z którym obecnie zmagają się część ludności Imperium. Podczas fazy Orędzia, Rodzina Królewska zbiera fundusze od swoich frakcji i od siebie, aby przekazać je na rozwiązanie problemu. Pod koniec fazy Orędzia, członek rodziny królewskiej zapisuje swoje imię i kwotę, jaką ich Frakcja przekazuje, i przekazuje ją organizatorowi. Najwyższa darowizna zyskuje +5 aprobaty populacji, druga najwyższa +3, a reszta +1. Jeśli nie zostanie zebrana wystarczająca kwota, wszystkie frakcje tracą -2 aprobaty populacji, a najniższa oferta traci -3. Jeśli zostanie zebrana większa kwota niż wymagana, nadwyżka pieniędzy zostaje utracona.

Aprobata Populacji

Punkty, które pokazują, jak bardzo członek rodziny królewskiej jest lubiany przez społeczeństwo. Frakcja z największą liczbą punktów na koniec gry - wygrywa.

Szlachcice miesiąca:

- **Pogarda:** Szlachcic, który rozgniewał ogół społeczeństwa. Frakcja, do której należy ten szlachcic, traci -2 Aprobaty Populacji w tej fazie.
- **Chwała:** Szlachcic, który wniósł wielki wkład w dobro ogółu. Frakcja, do której należy ten szlachcic, zyskuje +2 Aprobaty Populacji w tej fazie.

Obietnica dla Ludu!:

Podczas Balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, przynależność do tej rodziny królewskiej zyskuje +3 aprobaty populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja tego członka traci -5 aprobaty populacji. Ta zasada może być użyta przez każdego członka rodziny królewskiej raz na dwa etapy Balu.

Deklaracja publiczna!:

Podczas Balu raz na grę każdy członek rodziny królewskiej może złożyć publiczną deklarację dotyczącą szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca (Chwała) lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca (Pogarda)

Umiejętności osobiste:

Unikalna umiejętność, której każdy szlachcic może użyć raz na grę. Kiedy z niej skorzystają, muszą odwrócić swoją kartę postaci, ujawniając przynależność, zdolności osobiste i cel postaci.

ROZWIĄZANIE KRYZYSU

Pomyślne rozwiązanie

Najwyższa oferta

+5

Druga najwyższa oferta

+3

Pozostali

+1

Nieudane rozwiązanie

Najniższa oferta

-3

Pozostali

-2

Księżniczka Xenorith



Opis:

Jesteś najbardziej prawdopodobną kandydatką na następną Cesarzową i wiesz o tym. Twoja wizja Imperium to wizja stabilności i dobrobytu, bez względu na koszty.

Fundusze początkowe:

6500 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Książe Hevoo



Opis :

Świat jest grą i wiesz, że jesteś najlepszym graczem. Twoja wizja Imperium to bogactwo i rewolucyjna innowacja.

Fundusze początkowe:

6500 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Księżniczka Roksana



Opis:

Wiesz, że szanse są przeciwko tobie, ale możesz wykorzystać to na swoją korzyść. Twoja wizja Imperium to postęp i społeczeństwo bardziej oparte na zasługach.

Fundusze początkowe:

6500 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Hrabia Raymy Bertson



Opis:

Jesteś Lordem planety Strivitera, która znajduje się w Sercu Imperium Galaktycznego. Odziedziczyłeś swoją stację po rodzicach, ale szczerze mówiąc, naprawdę nie lubisz być w centrum uwagi.

Fundusze początkowe:

3000 B.EZ

Dochód z podatków:

200 B. EZ

Deklaracja publiczna:

Podczas Balu, raz na grę, każdy członek rodziny królewskiej może złożyć publiczną deklarację dotyczącą Szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą oni śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Chwała lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Pogarda.

Obietnica dla ludu:

Podczas balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, frakcja zyskuje +3 Aprobaty Populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja traci -5 Aprobaty Populacji.

Umiejętności osobiste:

„Rozkazuję ci!": Raz na grę zmusz jednego ze szlachciców w swojej frakcji do użycia jego osobistej umiejętności.

Cel:

Zostań Najwyższym Monarchą!

Deklaracja publiczna:

Podczas Balu, raz na grę, każdy Royal może złożyć publiczną deklarację dotyczącą Szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą oni śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Chwała lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Pogarda.

Obietnica dla ludu:

Podczas balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, frakcja zyskuje +3 Aprobaty Populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja traci -5 Aprobaty Populacji.

Umiejętności osobiste:

„Rozkazuję ci!": Raz na grę zmusz jednego ze szlachciców w swojej frakcji do użycia jego osobistej umiejętności.

Cel:

Zostań Najwyższym Monarchą!

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Rozsiewanie plotek": Umieść sprzymierzonego ujawnionego szlachcica w Chwale lub umieść przeciwnego ujawnionego szlachcica w Pogardzie.

Cel

Zakończ grę nie przechodząc ani do Chwały, ani do Pogardy.

Deklaracja publiczna:

Podczas Balu, raz na grę, każdy Royal może złożyć publiczną deklarację dotyczącą Szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą oni śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Chwała lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Pogarda.

Obietnica dla ludu:

Podczas balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, frakcja zyskuje +3 Aprobaty Populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja traci -5 Aprobaty Populacji.

Umiejętności osobiste:

„Rozkazuję ci!": Raz na grę zmusz jednego ze szlachciców w swojej frakcji do użycia jego osobistej umiejętności.

Cel:

Zostań Najwyższym Monarchą!

Baron Valtaris Kaldryn

Opis:

Jesteś władcą planety Creyinov, znanej z wysoko wykwalifikowanej siły roboczej. Szczerze mówiąc, odpowiedzialność szlachty staje się męcząca i po prostu chcesz potajemnie uciec na tropikalną planetę, by spędzić resztę życia w luksusie.

Fundusze początkowe:

3000 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Wicehrabia Jose Howils

Opis:

Jesteś Lordem planety Somion, słynącej ze swojej stabilności finansowej. Jako najstarszy z 6 rodzeństwa, jesteś przyzwyczajony do prób uszczęśliwiania i zapewniania komfortu wszystkim swoim ludziom.

Fundusze początkowe:

2500 B.EZ

Dochód z podatków:

300 B.EZ

Baronowa Velthorian Myriandor

Opis:

Jesteś Lordem planety Envov, znanej ze zbierania energii. Pomimo wszystkich twoich wkładów w Imperium, czujesz się pomijany.

Fundusze początkowe:

3500 B.EZ

Dochód z podatków:

500 B.EZ

Wicehrabia Thrasis Valenari

Opis:

Jesteś Lordem planety Tepra, słynącej z zasobów mineralnych. Jako wyznawca wolnego rynku, wierzysz, że tylko ci, którzy pozostają konkurencyjni, powinni się rozwijać.

Fundusze początkowe:

4000 B.EZ

Dochód z podatków:

400 B.EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Błąd transferu”: Zmniejsz darowiznę przeciwnej frakcji o połowę, bez zwrotu pieniędzy.

Cel:

Zakończ grę z Twoją Afiliacją mającą największą EZ.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Znam pewnego gościa”: Podwój darowiznę swojej frakcji na rzecz obecnego kryzysu bez ponoszenia dodatkowych kosztów finansowych.

Cel:

Zakończ grę z największą liczbą EZ.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Kraj na rynku”: Ustaw dochody z podatku królewskiego przeciwnika na 0 na kolejne 2 fazy Misji.

Cel:

Arcyksiężna Zephyris Faldura musi pozostawać w Pogardzie przez co najmniej miesiąc.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Rozkwit gospodarczy”: +300 do twoich i królewskich dochodów podatkowych do końca gry.

Cel:

Niech członek rodziny królewskiej twojej frakcji złoży publiczną deklarację, która zapewni ci Chwałę.

Hrabia Thalorian Ferathorn

Opis:

Jesteś Lordem planety Irus, znanej z kwitnącego rolnictwa. Znasz swojego członka rodziny królewskiej odkąd był dzieckiem i pragniesz tylko jego szczęścia.

Fundusze początkowe:

5000 B.EZ

Dochód z podatków:

350 B. EZ

Księżna Myrathen Solanthis

Opis:

Jesteś Lordem planety Pothuvis, znanej z egzotycznych przypraw. Wierzysz w moc informacji i tylko tajemnica jest drogą do zwycięstwa.

Fundusze początkowe:

2000 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Markiz Vexaris Teralon

Opis:

Jesteś Lordem planety Unzunerth, znanej ze swojej militarnej potęgi. Wierzysz, że siła czyni prawo i tylko głupcy trzymaliby broń i jej nie używali.

Fundusze początkowe:

1000 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Arcyksiężna Zephyris Faldura

Opis:

Jesteś Lordem planety Ugnosie, słynącej z praktyk duchowych. Wierzysz, że długowieczność Imperium będzie zagwarantowana tylko wtedy, gdy priorytetem będzie młode pokolenie.

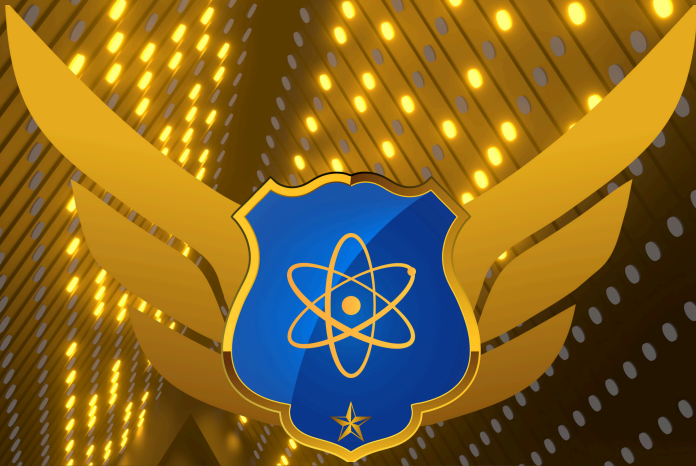
Fundusze początkowe:

1500 B. EZ

Dochód z podatków:

200 B. EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Saw that one coming”: Natychmiast anuluj efekt osobistej zdolności szlachcica. Karta jego postaci pozostaje ujawniona.

Goal:

Zakończ grę, nie ujawniając przynajmniej jednego szlachcica ze swojej frakcji.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Moje życie dla Imperium!”: Natychmiast rozwiąż obecny kryzys i umieść się w Chwale. Ustaw swoje pieniądze na 0, a dochód z podatków na 100.

Goal:

Spraw, aby księżniczka Xanorith miała na koniec gry najwięcej pieniędzy wśród członków rodziny królewskiej.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Błąd księgowy”: Zdobądź wszystkie nadwyżki pieniędzy przekazane na rozwiązanie kryzysu.

Cel:

Niech hrabia Raymy Bertson pozostanie w chwale przez co najmniej miesiąc.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Potęga militarna”: rozwiąż kryzys tej fazy bez żadnych kosztów, ale zostań Pogardzany.

Cel:

Na koniec gry ujawnij wszystkich szlachciców.

Markiz Lincoln Sharpey

Opis:

Jesteś Lordem planety Canarus, słynącej z infrastruktury gromadzenia informacji. Masz dostęp do poufnych informacji większości wpływowych postaci we Wszechświecie, ale jedną postacią, na którą nigdy nie mogłeś wpłynąć, była twoja Matka...

Fundusze początkowe:

1500 B. EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Wielki Ksiązę Cormac Girbach

Opis:

Jesteś Lordem planety Vallurn, znanej ze swojego religijnego fanatyzmu. Naprawdę wierzysz w koncepcję tradycyjnej rodziny i minęło trochę czasu odkąd kwalifikujesz się do małżeństwa.

Fundusze początkowe:

2000 B.EZ

Dochód z podatków:

350 B. EZ

Hrabina Valen Grippen

Opis:

Jesteś Lordem planety Nitroth, znanej z ciężko pracujących ludzi. Naprawdę wierzysz w siłę infrastruktury i wspólnoty.

Fundusze początkowe:

3500 B.EZ

Dochód z podatków:

500 B.EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„The Inquisition”: Ujawnij wybranego przez siebie Szlachcica (nadal mogą używać swoich osobistych umiejętności). Ustaw swoje pieniądze na 0.

Cel:

Znajdź odpowiednią osobę do poślubienia.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Szpiegostwo”: Poproś MG o pokazanie czatu przeciwnej Frakcji

Cel:

Poproś innego szlachcica lub członka rodziny królewskiej o podpisanie kontraktu, który pozwoli ci zamieszkać w ich statku kosmicznym.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Wysokie opodatkowanie”: Podwój swoje i swojego „Royalsa” dochód podatkowy na następną fazę Orędzia.

Cel

Bądź Szlachcicem, który przekaże najmniej pieniędzy w swojej Afiliacji.

Księżę Gareth



Opis:

Historię piszą zwycięzcy, a sposób, w jaki wygrywasz, nie ma większego znaczenia. Twoja wizja Imperium to bezwzględna merytokracja, gdzie najważniejsze są rezultaty, a cel uświęca środki.

Fundusze początkowe:

6500 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Księżniczka Myra



Opis:

Narody są definiowane przez swoich ludzi, a kształtowanie tego, co ludzie myślą, jest przywilejem władcy. Twoja wizja Imperium to elitokracja z absolutnym oddaniem mas wobec lepszych.

Fundusze początkowe:

6500 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Baron Thoms Trum



Opis:

Jesteś Lordem planety Enieruta, znanej z produktów ziołowych. Twój dowcip może być przyćmiony jedynie przez twoją ambicję i zrobiłbyś wszystko, aby dostać to, czego chcesz.

Fundusze początkowe:

1500 B. EZ

Dochód z podatków:

250 B. EZ

Księżniczka Chryla



Opis:

Jedyne, co oddziela człowieka od bestii, to poczucie sprawiedliwości. Twoja wizja Imperium to taka, w której słabi mogą się zebrać i wspólnie ukarać tych, którzy zakłócają ich spokój.

Fundusze początkowe:

6500 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Deklaracja publiczna:

Podczas Balu, raz na grę, każdy Royal może złożyć publiczną deklarację dotyczącą Szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą oni śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Chwała lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Pogarda.

Obietnica dla ludu:

Podczas balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, frakcja zyskuje +3 Aprobaty Populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja traci -5 Aprobaty Populacji.

Umiejętności osobiste:

„Rozkazuję ci!": Raz na grę zmusz jednego ze szlachciców w swojej frakcji do użycia jego osobistej umiejętności.

Cel:

Zostań Najwyższym Monarchą!

Deklaracja publiczna:

Podczas Balu, raz na grę, każdy Royal może złożyć publiczną deklarację dotyczącą Szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą oni śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Chwała lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Pogarda.

Obietnica dla ludu:

Podczas balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, frakcja zyskuje +3 Aprobaty Populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja traci -5 Aprobaty Populacji.

Umiejętności osobiste:

„Rozkazuję ci!": Raz na grę zmusz jednego ze szlachciców w swojej frakcji do użycia jego osobistej umiejętności.

Cel:

Zostań Najwyższym Monarchą!

Deklaracja publiczna:

Podczas Balu, raz na grę, każdy Royal może złożyć publiczną deklarację dotyczącą Szlachcica, którego Sojusz został ujawniony. Mogą oni śpiewać pochwały Szlachcica ze swojej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Chwała lub oskarżyć Szlachcica z przeciwnej frakcji, aby uczynić go Szlachcicem Miesiąca: Pogarda.

Obietnica dla ludu:

Podczas balu członkowie rodziny królewskiej mogą zwrócić się do ogółu społeczeństwa i złożyć publiczną obietnicę (np. „Ja, księżniczka Xenorith, obiecuję na swoje imię, że rozwiążę trwający kryzys!”). Jeśli obietnica się spełni, frakcja zyskuje +3 Aprobaty Populacji. Jeśli jednak obietnica się nie spełni, frakcja traci -5 Aprobaty Populacji.

Umiejętności osobiste:

„Rozkazuję ci!": Raz na grę zmusz jednego ze szlachciców w swojej frakcji do użycia jego osobistej umiejętności.

Cel:

Zostań Najwyższym Monarchą!

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Napad": Wybierz ujawnionego szlachcica i dodaj jego EZ do swojego, a następnie ustaw jego EZ na 0.

Cel:

Niech hrabia Kai Frankyl zostanie ukarany za obrazę sądu przynajmniej raz.

Hrabia Kai Frankyl

Opis:

Jesteś Lordem planety Rotreohines, znanej jako przestępcze podbrzusze Imperium. Kochasz pieniądze, pieniądze to władza, pieniądze to wolność. Ale twoje działania przyciągnęły wiele niepotrzebnej uwagi z powodu ostatnich wydarzeń i szukasz wyjścia.

Fundusze początkowe:

3000 B.EZ

Dochód z podatków:

200 B. EZ

Markiz Laytn Elliat

Opis:

Jesteś Lordem planety Tothion, znanej ze swoich ekstremistycznych poglądów. Jesteś dumny ze swojej zdolności przekonywania ludzi i przeciągania ich na swoją stronę, ale czujesz, że twoja moc jest niedoceniana i powinieneś mieć wyższą pozycję.

Fundusze początkowe:

2500 B.EZ

Dochód z podatków:

250 B. EZ

Hrabina Horrison Kyllan

Opis:

Jesteś Lordem planety Nocury, znanej jako serce transportu i dystrybucji w Imperium. W związku z obecnymi wydarzeniami czujesz się samotny i nie wiesz, komu zaufać. Twoja sieć jest niezwykle przydatna, ale kto tak naprawdę się o ciebie troszczy?

Fundusze początkowe:

4000 B.EZ

Dochód z podatków:

400 B.EZ

Antorn Wielkiego Księcia Roya

Opis:

Jesteś Lordem planety Ongypso, znanej z ducha przedsiębiorczości i innowacyjnej kultury. Rzuciłeś niezliczoną liczbę ludzi pod autobus, aby dotrzeć tam, gdzie jesteś, i szczerze mówiąc, jesteś z tego dumny. Żadna ofiara nie jest na tyle duża, aby powstrzymać cię przed osiągnięciem twoich celów.

Fundusze początkowe:

2500 B.EZ

Dochód z podatków:

300 B.EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Fake News”: Zamieńcie szlachciców chwały i pogardy (szlachcic, który był w chwale, przechodzi w pogardę i odwrotnie.)

Cel:

Przekonaj swoją rodzinę królewską, aby nadała ci nowy tytuł.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Koszty ochrony”: Wybierz ujawnionego szlachcica i dodaj jego przychody z podatków do swoich, a następnie ustaw jego przychody z podatków na 0.

Cel:

Zakończ grę mając co najmniej 8000 EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

Uzbrojona hańba: Ustaw swoją EZ na 0, pograź się w pogardzie. Przez resztę gry przeciwne zdolności osobiste nie mogą obierać za cel twoich sojuszniczych szlachciców ani członków rodziny królewskiej twojej przynależności. (Mogą nadal atakować ciebie.)

Cel:

Przekonaj kogoś, aby złożył ci publiczne wyznanie miłości.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Kozioł ofiarny”: Stań się celem osobistych umiejętności wrogiego szlachcica.

Cel:

Znajdź sojusznika poza swoją Frakcją.

Arcyksiążę Aleksander Adonis

Opis:

Jesteś Lordem planety Xiecarro, znanej z bezwzględnej gospodarki. Tak, zgromadziłeś wielkie bogactwa, ale wiesz, że twój lud cię nie kocha. Może jakaś inna wpływowa postać mogłaby to naprawić.

Fundusze początkowe:

4000 B.EZ

Dochód z podatków:

300 B.EZ

Księżna Xzavis Zandr

Opis:

Jesteś Lordem planety Thotapra, znanej z solidarności jej mieszkańców. Jesteś zadowolony z lojalności swojego ludu, ale twoje finanse ostatnio nie są świetne. I wiesz, jak szybko lojalność przeradza się w gniew, gdy ludzie są głodni.

Fundusze początkowe:

3000 B.EZ

Dochód z podatków:

300 B.EZ

Markiza Solmon Drayk

Opis:

Jesteś Lordem planety Braater, znanej z rozkwitającego przemysłu. Wiesz, że sprzedaż nie odbywa się z powodu produktu, ale z powodu renomy osoby, która go sprzedaje. I nie ma łatwiejszego sposobu, aby wznieść się w oczach ludzi, niż poniżyć kogoś.

Fundusze początkowe:

3000 B.EZ

Dochód z podatków:

300 B.EZ

Arcyksiążę Malcolm Shaene

Opis:

Jesteś Lordem planety Tugneinides, znanej jako biurokratyczne serce Imperium. Przez wiele lat byłeś świadkiem i uczestnikiem wielu korupcyjnych działań przeciwko mieszkańcom Imperium, ale nigdy nie zostałeś złapany. Może to i lepiej, ale czy naprawdę żyjesz ze sobą po wszystkim, co zrobiłeś?

Fundusze początkowe:

1500 B. EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Bojkot”: Wszyscy ujawnieni szlachcice, których przynależność ma w posiadaniu szlachcica, ustalają swoje przychody podatkowe na połowę ich obecnej wartości.

Cel:

Otrzymaj pieniądze od innych szlachciców co najmniej dwa razy.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Mała pożyczka”: Ty i Twój Royal zyskujecie po 5000 EZ każdy.

Cel:

Przekonaj markiza Laytona Elliata, żeby się z tobą ożenił.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„No Need to Panic”: Zmniejsz o połowę wymaganą kwotę na rozwiązanie obecnego kryzysu. Zyskaj +2 Aprobaty Populacji.

Cel:

Publicznie wyznaj swoje grzechy i proś o przebaczenie

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Siła marketingu”: Wszyscy ujawnieni szlachcice, których Frakcja ma szlachcica w chwale, ustalają swoje przychody podatkowe na dwukrotność ich bieżącej wartości.

Cel:

Publicznie wyśmiewać przeciwnego ujawnionego szlachcica.

Księżę Anthonis Shaw

Opis:

Jesteś Lordem planety Totrucury, znanej z produkcji pojazdów. Wiesz, że twój biznes ma mroczną przeszłość, a co gorsza, wiesz, że ludzie wiedzą, że twój biznes ma mroczną przeszłość. Może wielki gest poświęcenia pomoże ci się odkupić w ich oczach.

Fundusze początkowe:

3000 B.EZ

Dochód z podatków:

200 B. EZ

Hrabina Ximon Karzen

Opis:

Jesteś Lordem planety Hosara, znanej jako stolica inwestycyjna Imperium. Zdajesz sobie sprawę, że siłą życiową każdego systemu lub instytucji są ludzie, a jeśli ludzie nie czują się bezpieczni lub otoczeni opieką, wszystko się rozpadnie.

Fundusze początkowe:

1000 B.EZ

Dochód z podatków:

200 B. EZ

Wicehrabina Malax Craix

Opis:

Jesteś Lordem planety Nangorth, znanej ze swojej dobroczynności i filantropii. Jesteś kochany przez ludzi Imperium, wiesz, że jesteś kochany przez ludzi, ale wiesz również, że większość działań, za które ludzie cię chwalą, nie była twoja. Byłoby naprawdę wstydem, gdyby ludzie się dowiedzieli.

Fundusze początkowe:

1000 B.EZ

Dochód z podatków:

150 B. EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Wymyślony kryzys”: zamień aktualny kryzys na inny, wymyślony przez siebie.

Cel:

Zakończ grę bez porażki w żadnym Kryzysie.

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Przesadne zmartwienie”: Podwojenie kwoty wymaganej do rozwiązania bieżącego kryzysu.

Cel:

Ukończ grę z 0 EZ

Przynależność



Umiejętności osobiste:

„Kradzież kredytu”: Bez względu na kwotę darowizny, jesteś osobą oferującą najwięcej rozwiązanie tego kryzysu.

Cel:

Zakończ grę, nigdy nie popadając w pogardę.



TO patrzy z powrotem!

Kryzys

Wyznawcy Czarnej Dziury szerzą „dezinformację” na temat arystokracji!

Kwota wymagana

4000 B.EZ



co dalej? związek zawodowy?

Kryzys

Sztuczna SuperInteligencja domaga się praw pracowniczych!

Kwota wymagana

4500 B.EZ

Kasa musi się zgadzać

Kryzys

Gwiazda zaraz eksploduje obok ważnego szlaku handlowego!

Kwota wymagana

5500 B.EZ

Cena ekspansji...

Kryzys

Obca cywilizacja grozi wojną o terytorium (które kiedyś należało do nich...)!

Kwota wymagana

7000 B.EZ

Pada deszcz śmierci!

Kryzys

Ekstremalna burza radiacyjna zbliża się do granicy Imperium Galaktycznego!

Kwota wymagana

8500 B.EZ

to brzmi znajomo...

Kryzys

Gigantyczna grypa chomików kosmicznych szybko rozprzestrzenia się wśród populacji (i chomików)!

Kwota wymagana

10 000 B.EZ